

교육 과정 소개서.

The RED : 슈퍼앱 운영을 위한 확장성 높은 앱 아키텍처
구축 by 노수진 Online.



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dev_red_rsj
담당	패스트캠퍼스 고객경험혁신팀
강의시간	11시간 5분
문의	강의 관련 전화 문의: 02-501-9396 수료증 및 행정 문의: 02-501-9396 / help.online@fastcampus.co.kr

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대 에 나의 스케줄대로 수강
------------	---

원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
---------------	---

무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생
-----------	--



강의목표

- 확장성 있는 아키텍처 구축
프레임워크나 언어의 종류와 상관없이 아키텍처에 확장성을 갖추기 위한 개념을 학습합니다.
- 슈퍼앱 축소판 프로젝트
비즈니스 로직 구현부터 리팩토링을 통해 앱의 확장성을 높일 수 있는 방법을 실습해봅니다.
- 테스트 자동화
테스트 종류와 특징, 그리고 테스트를 전략적으로 활용하는 방법을 배웁니다.

강의요약

- 확장성이 높은 아키텍처를 만들기 위해 Composition, 실제 슈퍼앱의 축소판 앱 프로젝트를 진행하며 각 개념을 단계별로 실습해봅니다!
- 확장성이 높은 아키텍처를 만들기 위해서는 무엇이 필요할까요? 3가지 필수 개념 & 함께 시너지 효과를 낼 수 있는 인프라까지 알려드립니다!
- **1부. 코드 레벨 아키텍처**
 - 객체를 조립해서 사용하는 방식
 - 언어, 프레임워크 종류를 초월하여 아키텍처를 잘 설계하는 법
- **2부. 모듈 레벨 아키텍처**
 - 앱 아키텍처의 확장성을 위해 필수적인 작업
 - 개발 속도 증가, 유지 보수 및 테스트가 쉬워짐
 - 느슨한 결합을 위한 의존성 주입의 개념과 패턴
- **3부. 자동화 테스트**
 - 버그를 줄여 개발자 경험을 높이는 법
 - 테스트의 종류와 전략적 활용법
- **4부. 확장성 있는 인프라**
 - 피쳐플래그
 - 품질 모니터링
 - 좋은 개발 문화 사례



강사

노수진

약력

- 2021 ~ 현재
 - Momenti / Senior iOS Engineer
 - 인터랙티브 멀티미디어 플랫폼 개발
- 2020 ~ 2021
 - Grab / Senior iOS Engineer, Engineering Owner
 - GrabPay Wallet 충전 프레임워크 2.0 개발 프로젝트에서 iOS 파트 리딩
 - 미스터리 경품타기 기능 개발 프로젝트에서 최초로 Flutter 도입하여 프로젝트 리딩
 - P2P 송금 기능 모듈화
- 2018 ~ 2020
 - 네이버웹툰 / iOS Developer
 - 새 콘텐츠 유료 모델(너만무료) 개발 리딩, 신규 유저를 위한 작품 추천 기능, 유니버설 앱 전환, 배너 광고 통합 및 개선
 - 네이버랩스 / iOS Developer
 - AWAY 차량용 인포테인먼트 앱, AKI 보호자용 앱 개발
- 2015
 - 라인 / Android Developer
 - 라인 Lite 안드로이드 앱 개발
- <강연 및 기타 활동>**

 - 2020 ~ 현재
DevChat.tv iPhreaks / Panelist
 - 2019
SwiftFest Boston / Speaker
 - 2019
try! Swift NYC / Speaker
 - 2019
NAVER Tech Concert: Mobile / Speaker
 - 2019
Notable Me 앱/ 개인 프로젝트
 - 2015
보안카드 위젯 앱 / 개인 프로젝트
- 2015-2017 App Store 올해를 빛낸 인기 앱 선정



CURRICULUM

모바일 개발자의 Scalability와 앱 아키텍처

00.

Intro

파트별 수강시간 00:08:59

CURRICULUM

01.

코드 레벨
아키텍처.
재사용 가능한
코드를 만드는
스킬

파트별 수강시간 04:33:23

- | |
|----------------------|
| 01.아키텍처와 Composition |
| 02.앱과 비즈니스 로직 |
| 03.복잡한 뷰 만들기 |
| 04.복잡한 플로우 만들기 - 1 |
| 05.복잡한 플로우 만들기 - 2 |
| 06.복잡한 플로우 만들기 - 3 |



CURRICULUM

02.

**모듈 레벨
아키텍처.
유지 보수와 개발
속도를 고려하는
모듈화**

파트별 수강시간 03:03:38

01.모듈화(Modularization)
02.느슨한 결합
03.의존성 주입 패턴
04.리팩토링
05.잘못 설계된 모듈 고치기
06.플랫폼 팀의 역할과 필요성

CURRICULUM

03.

자동화 테스트

파트별 수강시간 02:51:24

01.테스트의 종류
02.Unit Testing
03.Snapshot Testing
04.UI Testing
05.Integration Testing
06.자동화 테스트 품질 및 운영

CURRICULUM

04.

확장성 있는
인프라
코드만으로
해결할 수 없는
문제들

파트별 수강시간 00:28:20

01. 피쳐플래그
02. 품질 모니터링(QEM)
03. 팀워크, 평가, 커리어
04. 회고 문화



주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.